[Agregar título aquí, hasta 12 palabras, en una o dos líneas]

Desarrollado por Acosta Romero Martin Gustavo y Caballero Pérez Alberto.

Universidad Veracruzana, región Boca del Rio, Veracruz.

13 de junio de 2024.

Proyecto final de la experiencia educativa Diseño de Aplicaciones Web.

**TABLA DE CONTENIDO**

[Tabla de ilustraciones 4](#_Toc169096491)

[1 Introducción 5](#_Toc169096492)

[1.1 Proposito 5](#_Toc169096493)

[1.2 Alcance 5](#_Toc169096494)

[1.3 Definiciones y acrónimos 5](#_Toc169096495)

[2 Descripción General 7](#_Toc169096496)

[2.1 Perspectiva del producto 7](#_Toc169096497)

[2.2 Requerimientos 8](#_Toc169096498)

[2.2.1 Requerimientos generales 8](#_Toc169096499)

[2.2.2 Requerimientos específicos. 9](#_Toc169096500)

[2.3 Funciones Principales 9](#_Toc169096501)

[2.3.1 Funciones para tutorados 10](#_Toc169096502)

[2.3.2 Funciones para tutores 10](#_Toc169096503)

[2.4 Aspectos de Funcionamiento 10](#_Toc169096504)

[2.5 Restricciones 10](#_Toc169096505)

[2.6 Suposiciones y Dependencias 10](#_Toc169096506)

[3 Planificación 11](#_Toc169096507)

[4 Análisis y diseño del sistema 12](#_Toc169096508)

[4.1 Metodología utilizada 12](#_Toc169096509)

[4.2 Diagramas UML 12](#_Toc169096510)

[4.2.1 Diagrama general del sistema 12](#_Toc169096511)

[4.2.2 Diagrama de clases 12](#_Toc169096512)

[4.2.3 Diagrama de casos de uso 12](#_Toc169096513)

[5 Diseño de la base de datos 13](#_Toc169096514)

[6 Interfaz Gráfica del Usuario (GUI) 14](#_Toc169096515)

[6.1 Menú principal 14](#_Toc169096516)

[6.2 Pantallas 14](#_Toc169096517)

[6.2.1 Citas 14](#_Toc169096518)

[6.2.2 Clientes 14](#_Toc169096519)

[6.2.3 Servicios 14](#_Toc169096520)

[6.2.4 Promociones 14](#_Toc169096521)

[6.2.5 Productos 14](#_Toc169096522)

[6.2.6 Sobre mí 14](#_Toc169096523)

[6.2.7 Contacto 14](#_Toc169096524)

[7 Conclusiones 15](#_Toc169096525)

[8 Referencias 16](#_Toc169096526)

[8 Anexos 17](#_Toc169096527)

# Tabla de ilustraciones

Insertar Tabla de ilustraciones….

Poner titulo a todas las imgs y crear la tabla en referencias\*\*\*

# Introducción

El reporte y la aplicación presentados a continuación ha sido desarrollado por Alberto Caballero Pérez y Martín Gustavo Acosta Romero como parte del proyecto final de la experiencia educativa Diseño de Aplicaciones Web.

## 1.1 Proposito

Este reporte tiene como proposito dar detalle de la forma en que fue desarrollada una aplicación web cuyo objetivo es administrar el módulo de seguimiento y gestión de tutorías, de la Universidad Veracruzana. En este reporte también se mencionarán los requerimientos generales y específicos que se nos asignaron para desarrollarla de forma eficáz, se mostrarán las funcionalidades y se analizará el diseño, las interfáces y los diferentes diagramas utilizados en el proceso de desarrollo.

## 1.2 Alcance

Como ya se mencionó, la aplicación se trata de un proyecto escolar que ayudará a administrar las tutorias de la universidad, por ende, su alcance está limitada a esta. No obstante, es una aplicación web que se podría adaptar para cubrir a todos los alumnos y tutores de todas las carreras y facultades de la Universidad Veracruzana.

Esto gracias a que la aplicación está automatizada para funcionar con la base de datos proporcionada, entonces lo unico que limita su alcance es la base de datos con la que se cuenta.

## 1.3 Definiciones y acrónimos

**Aplicación Web:**

**Módulo de seguimiento y gestión de tutorías:**

**Modulo de seguimiento y gestión:**

**Requerimientos generales:**

**Requerimientos específicos:**

**Interfaz:**

**Automatizado:**

**Base de datos:**

# Descripción General

Para llevar a cabo esta aplicación, se realizó una reunión con uno de los stakeholders asignados. En esta reunión se discutieron diversos puntos de vista e ideas para el desarrollo, y se elaboró una lista de requerimientos en la cual nos basamos para un óptimo desarrollo de la misma.

Para el desarrollo de esta aplicación, utilizamos el lenguaje de programación JAVA, con el entorno de desarrollo NetBeans. En él, desarrollamos las interfaces utilizando la tecnología JSP, la cual se emplea para crear aplicaciones web basadas en HTML y XML, entre otros tipos de documentos.

También utilizamos el sistema gestor de bases de datos PostgreSQL para desarrollar la base de datos necesaria.

El proyecto comenzó con el análisis de la funcionalidad del sistema de tutorías. A continuación, se diseñó la estructura lógica y relacional de la base de datos para el registro de la información de la aplicación web propuesta.

Finalmente, se diseñaron las interfaces de la aplicación web y se les dio el funcionamiento necesario para cada acción que realicen los usuarios.

## 2.1 Perspectiva del producto

La aplicación desarrollada prentende administrar el sistema de tutorías de la Universidad Veracruzana. La aplicación está enfocada en el módulo de seguimiento y gestión de tutorías, en el cual los tutores podrán dar seguimiento a la actividad de sus tutorados durante su estancia universitaria; asimismo, los alumnos podrán ingresar y consultar información sobre su trayectoria.

## 2.2 Requerimientos

### 2.2.1 Requerimientos generales

Los requerimientos generales son aquellos que se deberían implementar en cualquier aplicación web para que sea lo más eficiente posible, estos fueron proporcionados por la docente de esta experiencia educativa. A continuación, se presenta una lista no muy larga, pero que cubre los aspectos cruciales para el desarrollo.

* Velocidad y capacidad de respuesta: Se deben establecer objetivos de tiempo de respuesta y procesamiento.
* Escalabilidad: Se debe planificar la capacidad de la aplicación para crecer y manejar cargas de trabajo aumentadas.
* Medidas de protección: Implementar protocolos de seguridad para salvaguardar la aplicación.
* Gestión de riesgos: Identificar amenazas potenciales y desarrollar planes de mitigación.
* Interfaz de usuario: Diseñar una interfaz intuitiva y fácil de navegar.
* Accesibilidad: Asegurar que la aplicación sea accesible para todos los usuarios, incluidos aquellos con discapacidades.
* Modularidad: Fomentar una estructura que permita actualizaciones y mejoras eficientes.
* Compatibilidad: Garantizar que la aplicación funcione en diversas plataformas y dispositivos.
* Dependencias: Minimizar las dependencias externas para facilitar la portabilidad.

### 2.2.2 Requerimientos específicos.

Hablando de los requerimientos específicos, hacemos referencia a aquellos que fueron ideados específicamente para nuestra aplicación. Estos, por su parte, fueron proporcionados por nuestros stakeholders y tienen como objetivo cumplir con sus expectativas, sin dejar de lado la eficacia de la aplicación web. Los requerimientos específicos son los siguientes:

* Se debe poder revisar el expediente académico del tutorado.
* Se debe llevar un registro de notas, comentarios y observaciones referentes al progreso de los estudiantes.
* Debe verse el historial de tutorías realizadas, incluyendo detalles como la fecha, duración y temas tratados.
* Debe ser posible generar informes sobre el rendimiento individual de los tutorados, representados con estadísticas en comparación con lo ideal y/o lo real.
* Se deben realizar análisis y estadísticas sobre el uso de la plataforma, como: número de tutorías programadas, asistencia, participación, etc.
* Se deben generar también estadísticas de desempeño académico de los tutorados.
* Los tutores deben poder buscar alumnos específicos.
* Mensajería entre tutores y tutorados para facilitar la comunicación y coordinación, parecido a Eminus.

## 2.3 Funciones Principales

A continuación se muestran las funciones que conforman la aplicación, según el tipo de usuario que se encuentre conectado.

### 2.3.1 Funciones para tutorados

### 2.3.2 Funciones para tutores

## 2.4 Aspectos de Funcionamiento

lll

## 2.5 Restricciones

lll

## 2.6 Suposiciones y Dependencias

# Planificación

# Análisis y diseño del sistema

## 4.1 Metodología utilizada

## 4.2 Diagramas UML

### 4.2.1 Diagrama general del sistema

### 4.2.2 Diagrama de clases

### 4.2.3 Diagrama de casos de uso

# Diseño de la base de datos

# Interfaz Gráfica del Usuario (GUI)

ii

## 6.1 Menú principal

## 6.2 Pantallas

### Citas

### 6.2.2 Clientes

### 6.2.3 Servicios

### 6.2.4 Promociones

### 6.2.5 Productos

### 6.2.6 Sobre mí

### 6.2.7 Contacto

# Conclusiones

Conclusion

# Referencias

Apellido, n. s. (Año). Título del artículo. *Título del diario*, páginas desde - hasta.

Apellido, n. s. (Año). *Título del libro.* Nombre de la ciudad: Nombre del publicador.

# Anexos